Laranjinha 3D

GUIA PARA FAMÍLIAS

MUNDINHO DA LARANJINHA / COLEÇÃO 02

Quebra-cabeça numérico

Uma aventura de cores, números e descobertas!





Trilha dos Números

Contar. Encaixar. Brincar juntos.

Olá, família!

Esta serpente foi produzida com carinho, por impressão 3D, para acompanhar momentos de diversão, aprendizagem e descobertas.



Suas cores, números e encaixes convidam a criança a observar, contar e experimentar, respeitando seu próprio ritmo.

O que acompanha o produto?

26 **peças coloridas e encaixáveis**
Numeradas de 1 a 26, da cabeça à ponta da cauda.

1 **base para montar a serpente**
Para acomodar as peças e formar seu caminho sinuoso.



Descobertas pelo caminho

Números e cores

Nomear os números e conversar sobre as cores das peças.

Olhar atento

Observar curvas e formatos para encontrar os encaixes.

Mãos em ação

Experimentar movimentos ao segurar e encaixar as peças.

Cada descoberta tem seu tempo.

Um espaço organizado e a companhia de um adulto ajudam a tornar esse momento acolhedor.

1 Prepare o espaço

Coloque a base sobre uma superfície plana. Organize as peças ao alcance da criança e deixe espaço para observá-las.

2 Explore antes de montar

Conversem sobre as cores e os números. Convide a criança a procurar um número conhecido e a comparar os formatos das peças.

3 Experimente os encaixes

Deixe a criança testar posições e observar as curvas da serpente. Ofereça uma pista e ajude quando necessário, sem apressar a montagem.

Uma ajuda que faz diferença
Comece com poucos números, se for mais confortável. Valorize as tentativas e celebre cada descoberta.



Siga o caminho dos números.

Comece pelo **1, na cabeça**, e siga a sequência crescente até o **26, na ponta da cauda**. Observe as curvas e os encaixes de cada peça.



1: a cabeça

Encontre a cabeça e encaixe a primeira peça na base.

2 a 25: o corpo

Continue em ordem crescente, acompanhando o caminho sinuoso.

26: a cauda

A última peça completa a ponta da cauda da serpente.

Uma peça, um lugar. Compare os formatos e teste a posição com calma, sem forçar os encaixes.

Mais jeitos de brincar.

Escolham uma proposta por vez. A criança pode explorar, conversar e descobrir com a ajuda de quem acompanha.

1 Contar pelo caminho

Apontem para as peças e contem em voz alta, da cabeça à cauda. Comecem por um trecho curto e ampliem a contagem aos poucos.

“Vamos contar até o 5?”

2 Antes e depois

Escolha um número conhecido. Procurem juntos qual vem antes e qual vem depois, observando a sequência da serpente.

“Depois do 3, qual número vem?”

3 O número que falta

Separe de três a cinco números consecutivos e retire uma peça do meio. Observem o trecho e procurem o número que falta.

“Temos 1 e 3. Qual está faltando?”

4 Um pedacinho por vez

Deixe parte da serpente montada e ofereça poucas peças para completar. Amplie o trecho conforme a criança se sentir à vontade.

“Qual destas peças pode entrar aqui?”



Para brincar e cuidar.

Indicado para crianças maiores de 3 anos.

Contém peças pequenas. Não é indicado para crianças menores de 3 anos devido ao risco de engasgo.

Durante a brincadeira

Recomenda-se a supervisão de um adulto.

Antes de cada utilização, verifique se as peças estão íntegras, sem rachaduras ou partes quebradas.

Na limpeza e conservação

Use um pano macio levemente umedecido.

Evite exposição prolongada ao sol, calor excessivo e água quente, que podem deformar o material.

Feito com carinho, camada por camada.

Cada peça foi produzida por impressão 3D, unindo tecnologia, criatividade e cuidado em cada detalhe.



Desejamos muitas descobertas e momentos especiais em família!

Continue explorando o mundinho

laranjinha3d.studio | @laranjinha3d